

# ▶ Michaël OLIVIER

Né le 9 juin 1977 (31 ans)

29B, rue René Teisseire 31330 Grenade-sur-Garonne

Téléphone : 06 99 75 64 55

Adresse de messagerie : [mikl@miklart.com](mailto:mikl@miklart.com)

Site Web / Portfolio : [www.miklart.com](http://www.miklart.com)

## Cursus

**DNSEP** (2002, Ecole des Beaux Arts de Toulouse, obtenu avec mention)

- ▶ 5<sup>ème</sup> année, option Design de produit.

**DNAP** (2000, Ecole des Beaux Arts de Toulouse, obtenu avec mention)

- ▶ 3<sup>ème</sup> année, option Design de produit.

**Baccalauréat** (1994, Lycée Saint Grégoire de Tours)

- ▶ Série C, option Mathématiques

## Expériences Professionnelles

• **Graphiste Freelance** (depuis juin 2008)

MiklART (29B, rue René Teisseire 31330 Grenade)

Illustrations, colorisation de BD, logos, character design, création de mascottes, modélisation 3D, animation 3D...

• **Coloriste de bande-dessinée** (depuis septembre 2008)

Editions Le Lombard (Dargaud-Lombard)

"Litteul Kevin", tome 8. Dessins et scénario et Coyote, éditions du Lombard (à paraître)

• **Professeur d'Infographie 3D** (Septembre 2008 – Mai 2009)

Ecole STUDIO M (3939, route de Baziège 31600 Labège)

Enseignement des logiciels Maya, ZBrush – Encadrement et évaluation de travaux dirigés

• **Professeur d'Infographie 3D** (Octobre 2007 – Décembre 2007)

Ecole ARIES (34, rue de Miramar 31200 Toulouse)

Enseignement des logiciels Maya, ZBrush et After Effects – Encadrement et évaluation de travaux dirigés

• **Graphiste / Animateur 3D** (Juin 2004 – Mai 2007)

Index Multimédia (36, rue Jacques Babinet 31100 Toulouse)

Création, modélisation, texturing, rigging complet, animation et rendu de personnages 3D – Animation en synchronisation labiale – Travail sur l'animation 3D de 2 clips musicaux : « Illusion » et « Lalamac » – Réalisation d'illustrations et création de logos pour la téléphonie mobile – Création de contenu pour des sites web et wap (banners, headers, GIFs, ...) – Transformation de contenu visuel et adaptation multi-support – Création d'univers graphiques et de mascottes

## Compétences

- ▶ Langues : Anglais confirmé, lu, écrit, parlé. Séjours à Londres, Glasgow, Dublin, New-York, Orlando et Montréal
- ▶ Informatique : Maya, ZBrush, Photoshop, Illustrator, After Effects, Painter
- ▶ 3D : Modélisation, dépliage UV, texturing, setup complet (IK, FBlk, facial, ...), animation, synchro labiale, rendu, global illumination, HDRI, systèmes de particules, Maya nCloth et Dynamics, normal et displacement maps
- ▶ 2D : Illustration, colorisation, logos, mise en page, retouche photo